

БИЛЕТЫ

для экзамена по информатике и ИКТ
в 8 классе в 2019-2020 учебном году

Каждый билет по информатике содержит две части – теоретическую и практическую.

Теоретическая часть предполагает устный ответ учащихся с возможной демонстрацией на компьютере необходимой для ответа иллюстративной части. Практическая часть предполагает решение задачи из курса изученного материала из тестовых заданий для самоконтроля после глав.

Рекомендации по подготовке и проведению экзамена и оцениванию ответов.

Примерное время подготовки учащихся к ответу по билетам может быть в диапазоне от 10 до 30 минут.

Время ответа на билет в целом не должно превышать 15 минут.

Оценивание ответа учащегося экспертное (складывается из нескольких мнений членов комиссии).

Принятая комиссией практическая часть по выбранному билету означает, что учащийся уже может претендовать на отметку «3». Далее при устном ответе на теоретическую часть билета учащийся может добавить к имеющимся баллам еще один или два балла в зависимости от качества подготовки. Таким образом, применяется накопительная система оценивания, соответствующая традиционной пятибалльной шкале.

На отметку «4» оценивается ответ в целом на билет, если учащийся при ответе на теоретическую часть билета продемонстрировал системные полные знания и умения по поставленному вопросу. Содержание вопроса учащийся изложил связно, в краткой форме, раскрыл последовательно суть изученного материала, демонстрируя прочность и прикладную направленность полученных знаний и умений, но при ответе на теоретическую часть билета были допущены незначительные ошибки, иногда нарушалась последовательность изложения или отсутствовали некоторые несущественные элементы содержания.

На отметку «5» оценивается ответ в целом на билет, если учащийся при ответе на теоретическую часть билета продемонстрировал системные полные знания и умения по поставленному вопросу. Содержание вопроса учащийся изложил связно, в краткой форме, раскрыл последовательно суть изученного материала, демонстрируя прочность и прикладную направленность полученных знаний и умений, не допускал терминологических ошибок и фактических неточностей.

Билет № 1

1. Теоретическая часть:
 - Информация и её свойства
 - Правило перевода из 10-ой системы счисления в систему счисления с основанием q
2. Практическая часть:

Билет № 2

1. Теоретическая часть:
 - Представление информации
 - Правило перевода из любой системы счисления в 10-ю систему счисления
2. Практическая часть:

Билет № 3

1. Теоретическая часть:
 - Двоичное кодирование
 - Элементы алгебры логики. Высказывания.
2. Практическая часть:

Билет № 4

1. Теоретическая часть:
 - Измерение информации
 - Логические операции. Законы алгебры логики.
2. Практическая часть:

Билет № 5

1. Теоретическая часть:
 - Информационные процессы
 - Понятие алгоритма. Исполнитель алгоритма.
2. Практическая часть:

Билет № 6

1. Теоретическая часть:
 - Всемирная паутина
 - Свойства алгоритма. Автоматизация деятельности человека.
2. Практическая часть:

Билет № 7

1. Теоретическая часть:
 - Основные компоненты компьютера и их функции
 - Алгоритмическая конструкция «следование».
2. Практическая часть:

Билет № 8

1. Теоретическая часть:

- Персональный компьютер
- Текстовые документы и технологии их создания

2. Практическая часть:

Билет № 9

1. Теоретическая часть:

- Программное обеспечение компьютера
- Цикл с заданным условием.

2. Практическая часть:

Билет № 10

1. Теоретическая часть:

- Компьютерная графика
- Организация ввода и вывода данных.

2. Практическая часть:

Билет № 11

1. Теоретическая часть:

- Пользовательский интерфейс
- Программирование линейных алгоритмов.

2. Практическая часть:

Билет № 12

1. Теоретическая часть:

- Компьютерные презентации
- Исполнитель Робот в Кумире

2. Практическая часть:

Билет № 13

1. Теоретическая часть:

- Текстовые документы и технологии их создания
- Исполнитель Черепаха в Кумире

2. Практическая часть:

Билет № 14

1. Теоретическая часть:

- Создание графических изображений
- Элементы блок - схемы.

2. Практическая часть:

Билет № 15

1. Теоретическая часть:

- Общие сведения о системах счисления
- Формирование изображения на экране монитора

2. Практическая часть: